

Расписание профильной смены

«Программирование в среде Kodu GameLab»

№ занятия	Дата	Тема	Кол-во часов
1	25.03.2024	Знакомство с визуальной средой программирования Kodu Game Lab	1
2	26.03.2024	Основы программирования. Простые условия.	1
3	27.03.2024	Счетчики	1
4	28.03.2024	Перемещения объектов и персонажей	1
5	29.03.2024	Страницы программ	1